

Ежегодный Международный конкурс компьютерных работ среди детей, юношества и студенческой молодежи "Цифровой ветер - 2011"

1. Общие положения

Международный конкурс компьютерных работ среди детей, юношества и студенческой молодежи "Цифровой ветер" проводится ежегодно Саратовским государственным техническим университетом под эгидой Министерством образования и науки РФ. Впервые конкурс "Цифровой ветер" был проведен в мае-июне 2002 года. Возраст участников: от 7 лет до 21 года.

2. Руководство Конкурсом

Организатор конкурса «Цифровой ветер - 2011» Международный факультет прикладных информационных технологий СГТУ. Соорганизатором конкурса "Цифровой ветер - 2011" является ООО «Софтлайн Интернет Трейд».

Руководит проведением конкурса Оргкомитет, состоящий из представителей учредителей конкурса. Для организации экспертизы работ, представленных на конкурс, Оргкомитет формирует Экспертный совет, в который привлекаются специалисты по соответствующим направлениям.

3. Правила участия в Конкурсе

Конкурс проводится с 01 октября 2010 года по 30 апреля 2011 года. Работы принимаются с 1 ноября 2010 года по 15 марта 2011 года. С 15 марта 2011 года - работа экспертного совета и подведение итогов конкурса.

Региональные этапы конкурса с 01 октября 2010 года по 28 февраля 2011 года. Победители региональных туров автоматически проходят во второй тур основного конкурса.

Жюри конкурса рассматривает работы по следующим темам внутри указанных возрастных категорий:

1. Интернет - приложения

- 55710. Интерактивное приложение
 - до 12 лет: свободная тема
 - 13 – 17 лет: «Виртуальный мир»
 - 18 – 21 год: «Виртуальный мир»
- 55711. Тематический сайт
 - до 12 лет: «Моя маленькая родина»
 - 13 – 17 лет: свободная тема
 - 18 – 21 год: «Студенческий портал» или «Корпоративный сайт»

2. Мультимедиа-технологии

- 2-мерная статичная графика
 - i. до 12 лет: «Обложка моей любимой книги»
 - ii. 13 – 17 лет: свободная тема
 - iii. 18 – 21 год: свободная тема

В номинациях 2D – анимация и 3D – анимация во всех возрастных категориях тема свободная.

3. Компьютерные игры
- а. Казуальные игры для компьютеров
 - i. 13-17 лет
 - ii. 18-21 год
 - б. Казуальные игры для смартфонов и КПК
 - i. 13-17 лет
 - ii. 18-21 год

Казуальные игры - это игры для случайных игроков, людей, использующих для игры случайно выпавшее свободное время. Они просты в управлении, не требуют высокого уровня владения компьютером или другими устройствами (КПК, смартфоном, сотовым телефоном и т.п.), красиво оформлены, не содержат сцен насилия, их сценарии доступны для быстрого освоения.

- с. Онлайн - Flash игры
 - i. 13-17 лет
 - ii. 18-21 год

В номинации «Компьютерные игры» во всех возрастных категориях тема свободная.

4. Требования к проектам

Каждым автором или авторским коллективом может быть представлено не более 5 работ по каждому из направлений. Каждая из работ регистрируется отдельно. Число авторов одной работы не может превышать более 3 – х человек. Если авторы проекта относятся к разным возрастным категориям, то регистрация проекта осуществляется по возрасту старшего из участников. Работы, поданные на конкурс должны содержать только англоязычную или русскоязычную информацию.

5. Технические требования к проектам

Допустимое программное обеспечение, используемое для реализации компьютерных работ:

1. Интернет-приложения - HTML, JavaScript, CSS, Adobe PhotoShop, Adobe Dreamweaver, Adobe Flash, PHP, Perl, CGI, ASP, ASP.NET
2. Мультимедиа – ToonBoom Tech., TB Solo/Digital Pro, Adobe Flash, Adobe PhotoShop, CorelDraw, 3DS Max, Adobe Premier, Adobe After Effects, Maya.
3. Компьютерные игры – любые средства разработки игровых приложений под ОС семейства Windows.
4. В том случае если участники конкурса используют при создании дополнительное ПО не указанное в Положении о конкурсе, то при регистрации работы на сайте www.digitalwind.ru должны быть указаны дополнительные разъяснения.

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows NT/2000/XP/Vista
- Все работы не должны требовать предварительной инсталляции.
- При использовании нестандартных шрифтов, необходимо чтобы они были поставлены дополнительно с Вашей работой в каталоге "Fonts".

- Для работ по подноминации «Казуальные игры для смартфонов и КПК» требования по операционной системе следующие - любые мобильные устройства с операционной системой Windows Mobile или Symbian OS, Palm OS, Pocket PC (предпочтение отдается играм для ОС Windows Mobile).

При создании интернет - приложений необходимо учитывать следующие требования:

- Сайт должен быть пригоден для просмотра в режиме оф-лайн (без линков на внешние программы).
- Главный файл должен называться index.htm (расширение зависит от используемых средств - *.htm или *.html для обычной страницы, *.php для PHP скрипта, *.pl для Perl скрипта, *.asp для приложений, использующих технологию ASP и *.aspx для ASP.NET), и располагаться в корневом каталоге сайта
- Все картинки должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах *.gif, *.jpeg, *.png
- Размер отдельного файла в Вашем сайте не должен превышать 100 Кб.

Требования к статичным графическим работам, выполненным в Adobe PhotoShop и CorelDraw.

1. Adobe PhotoShop, необходимо представить исходный файл (с расширением *.psd без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант) и файл с расширением *.jpeg
2. CorelDraw Необходимо представить исходный файл (с расширением *.cdr) и файл с расширением *.jpeg

Требования к анимационным работам, выполненным в Toon Boom Studio, TB Solo/Digital Pro, Adobe Flash

1. Необходим исходный файл (с расширением *.fla для Adobe Flash, *.tbs для ToonBoom и *.и файл с расширением *.swf

Требование к анимационным работам, выполненным в 3DS Max

1. Необходим исходный файл (с расширением *.max и итоговый проект в формате *.avi или *.mov
2. Визуализированные файлы должны просматриваться в стандартном Windows Media Player
3. Визуализированный файл не должен требовать установки дополнительного программного обеспечения.

Требования к компьютерным играм

1. Необходим исходный выполняемый файл (расширение *.exe).
2. Для игры в подноминации «Онлайн Flash игра» необходим исходный файл (с расширением *.fla для Adobe Flash) и файл с расширением *.swf.
3. Выполнение файла, реализующего игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения.

6. Правила отказа в регистрации работ

Экспертный совет оставляет за собой право на любом этапе отклонять работы:

- содержащие рекламную информацию;
- нецензурные и грубые выражения;
- содержащие порнографию и имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- призывы к нарушению действующего законодательства и высказывания расистского характера;
- нарушение закона «Об авторских и смежных правах»;
- несоблюдение правил и технических требований, установленных данным положением;
- проекты, зарегистрированные авторами на конкурс, должны быть выполнены самостоятельно.

Прим. Обращаем внимание на то, что заимствование чужих идей попадает под действие закона «Об авторских и смежных правах».

Все работы должны быть обязательно зарегистрированы на сайте: www.digitalwind.ru. Работы, прошедшие регистрацию, получают уникальный регистрационный номер, который необходимо указать при отправке работы и исходных файлов в Оргкомитет конкурса.

Способы представления работ на конкурс: Все проекты и исходные файлы обязательно должны быть отправлены в Оргкомитет конкурса «Цифровой ветер - 2011».

1. Номинация «Интернет приложения»:

В сети Интернет. При этом для размещения сайта не рекомендуется использовать хостеров с низкой пропускной способностью канала. На главной странице вашей работы обязательно должен быть размещен баннер участника конкурса «Цифровой ветер - 2011», который необходимо получить на сайте www.digitalwind.ru. По электронной почте. Размер Вашей работы не должен превышать 10 Мб. Регистрационный номер работы должен быть указан в самом письме. По почте. Работы должны быть представлены на электронном носителе информации (лазерном диске). Регистрационный номер должен быть указан в сопроводительном письме.

2. Номинация «Мультимедиа-технологии» (выберите один из вариантов):

По электронной почте. Размер Вашей работы не должен превышать 10 Мб. Регистрационный номер должен быть указан в самом письме. По почте. Работы должны быть представлены на электронном носителе информации (лазерном диске). Регистрационный номер должен быть указан в сопроводительном письме.

3. Номинация «Компьютерные игры» (выберите один из вариантов):

По электронной почте. Размер Вашей работы не должен превышать 10 Мб. Регистрационный номер должен быть указан в самом письме. По почте. Работы должны быть представлены на электронном носителе

информации (лазерном диске). Регистрационный номер должен быть указан в сопроводительном письме.

Почтовый адрес для отправления работ:

Почтовый адрес: 410054, г. Саратов, ул. Политехническая, 77, СГТУ, МФПИТ,
Оргкомитет конкурса "Цифровой ветер - 2011".

Тел./Факс: (845-2) 99-87-34, www.digitalwind.ru

Электронные адреса: dean@sstu.ru, olga@sstu.ru, с пометкой «Цифровой ветер - 2011»

На конкурсе учреждены специальные призы:

Приз зрительских симпатий

Самому юному участнику

За самую оригинальную идею

За актуальность темы

За лучший дизайн интернет-приложения.

За профессионализм

Торжественное награждение победителей состоится **в апреле 2011 года** в г. Саратове

Проекты, поступившие на конкурс, авторам не возвращаются и не рецензируются, организаторы конкурса оставляет за собой право некоммерческого использования присланных на конкурс работ.